Saída de JavaScript

[❮ Anterior](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_whereto.asp&usg=ALkJrhjhgE8rTt0VgxK12Do0_TszV5O2wg)[Próximo ❯](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/js_syntax.asp&usg=ALkJrhhl9zYdyONHMGZTDxuzhKflmCJkkg)

Possibilidades de exibição de JavaScript

O JavaScript pode "exibir" dados de diferentes maneiras:

* Escrevendo em um elemento HTML, usando **innerHTML** .
* Escrevendo na saída HTML usando **document.write ()** .
* Escrevendo em uma caixa de alerta, usando **window.alert ()** .
* Escrevendo no console do navegador, usando **console.log ()** .

Usando innerHTML

Para acessar um elemento HTML, o JavaScript pode usar o método **document.getElementById (id)** .

O atributo **id** define o elemento HTML. A propriedade **innerHTML** define o conteúdo HTML:

Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>My First Web Page</h1>  
<p>My First Paragraph</p>  
  
<p id="demo"></p>  
  
<script>  
document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;  
</script>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_output_dom&usg=ALkJrhiemJF9bQBGIltJ4lRND_CpilRzJQ)

Alterar a propriedade innerHTML de um elemento HTML é uma maneira comum de exibir dados em HTML.

Usando document.write ()

Para fins de teste, é conveniente usar **document.write ()** :

Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>My First Web Page</h1>  
<p>My first paragraph.</p>  
  
<script>  
document.write(5 + 6);  
</script>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_output_write&usg=ALkJrhjnLi9d2BnZzsiOHZPoyKiSdzu1hw)

Usando document.write () depois de um documento HTML estar totalmente carregado, irá **excluir todos os HTML existentes** :

Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>My First Web Page</h1>  
<p>My first paragraph.</p>  
  
<button onclick="document.write(5 + 6)">Try it</button>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_output_write_over&usg=ALkJrhgU-MtlVJ1gpB44UBBUCTMuVcVX-g)

O método document.write () só deve ser usado para testes.

Usando window.alert ()

Você pode usar uma caixa de alerta para exibir dados:

Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<h1>My First Web Page</h1>  
<p>My first paragraph.</p>  
  
<script>  
window.alert(5 + 6);  
</script>  
  
</body>  
</html>

[Tente você mesmo "](https://translate.googleusercontent.com/translate_c?depth=1&hl=pt-BR&ie=UTF8&prev=_t&rurl=translate.google.com.br&sl=en&sp=nmt4&tl=pt-BR&u=https://www.w3schools.com/js/tryit.asp%3Ffilename%3Dtryjs_output_alert&usg=ALkJrhjGREtWMYVT7885lg6Iw3V5hB493g)

Usando console.log ()

Para fins de depuração, você pode usar o método **console.log ()** para exibir dados.

Você aprenderá mais sobre a depuração em um capítulo posterior.

Exemplo

<!DOCTYPE html>  
<html>  
<body>  
  
<script>  
console.log(5 + 6);  
</script>  
  
</body>  
</html>